

Digger

מדריך · 0.1.0

1. פתיחת פרויקט
2. התמצאות בתוכנה
3. עבודה לפי ימים
4. תיעוד לוקוס
5. תיעוד סלים
6. תיעוד גבהים
7. שרטוט חתך
8. בניית מטריצת האריס
9. מיזוג לוקוסים בלוקוס סופי
10. תצלומים ויומן
11. דוחות וייצוא

1. פתיחת פרויקט

Digger שומר כל חפירה בקובץ פרויקט אחד, ולצידו תיקיות לתצלומים ולגיבויים.

1. בחרו **קובץ › פרויקט חדש...**, מלאו את הפרטים ובחרו תיקייה ריקה.
2. כשתתבקשו, תנו קוד לשטח הראשון. כל לוקוס, סל ותצלום שייכים לשטח.
3. הגדירו בלוקים של מספרים: פתחו את לשונית גלגל השיניים ב**מאפיינים**, ואז **מספור**. הוסיפו בלוק אחד ללוקוסים ואחד לסלים, למשל 100–199 ו-1000–1999. בלי בלוק בשטח, Digger לא יכול למספר רשומות חדשות.
4. הגדירו את הריבועים דרך **עריכה › רשת האתר (ריבועים)...**



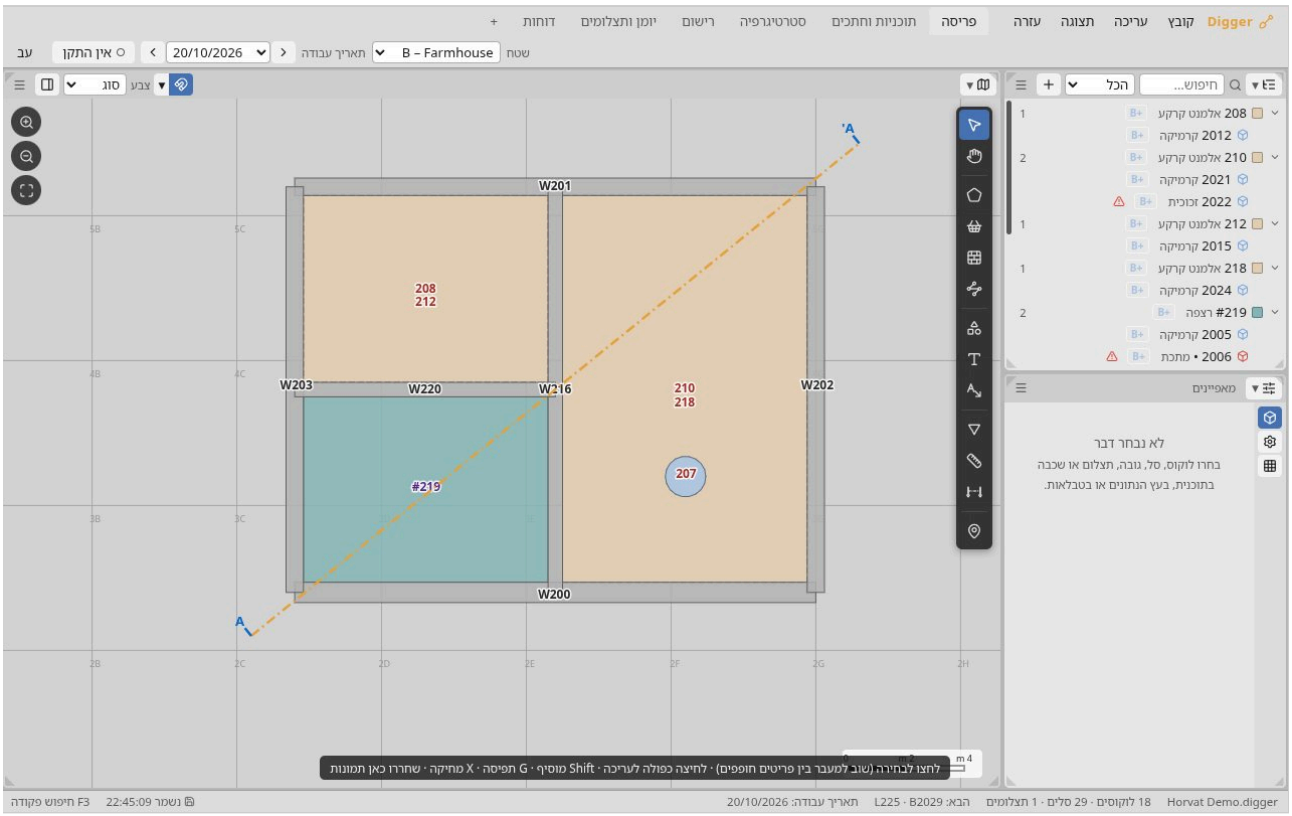


2. התמצאות בתוכנה

הלשוניות בראש המסך הן סביבות עבודה מוכנות: **פריסה**, **תוכניות וחתכים**, **סטרטיגרפיה**, **רישום**, **יומן ותצלומים** ו**דוחות**. אפשר לשנות גודל של חלונית בגרירת הקצה שלה, ובתפריט שבפינתה לבחור מה היא מציגה.

- **עץ נתונים:** הלוקוסים של שטח העבודה, ומתחתיהם הסלים של יום העבודה.
- **מאפיינים:** כל הפרטים על מה שבחרתם.
- **תאריך עבודה:** רשומות חדשות מקבלות את התאריך הזה, והתוכנית מציגה את הלוקוסים הפתוחים בו.

לחיצה על F3 מחפשת בכל הפקודות. **עזרה › קיצורי מקלדת** מציג את קיצורי המקלדת.

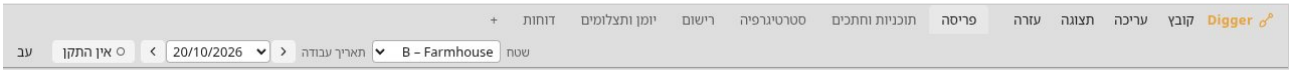


3. עבודה לפי ימים

כל יום חפירה הוא יום עבודה בתוכנה.

1. כדי להתחיל יום חדש, פתחו את רשימת התאריכים בסרגל העליון ובחרו **+ הוספת יום...** בראשה. בחרו את התאריך בלוח השנה, או הקלידו אותו והקישו Enter.
2. עברו בין הימים בעזרת החצים שליד הרשימה, או Alt+← ו-Alt+→.

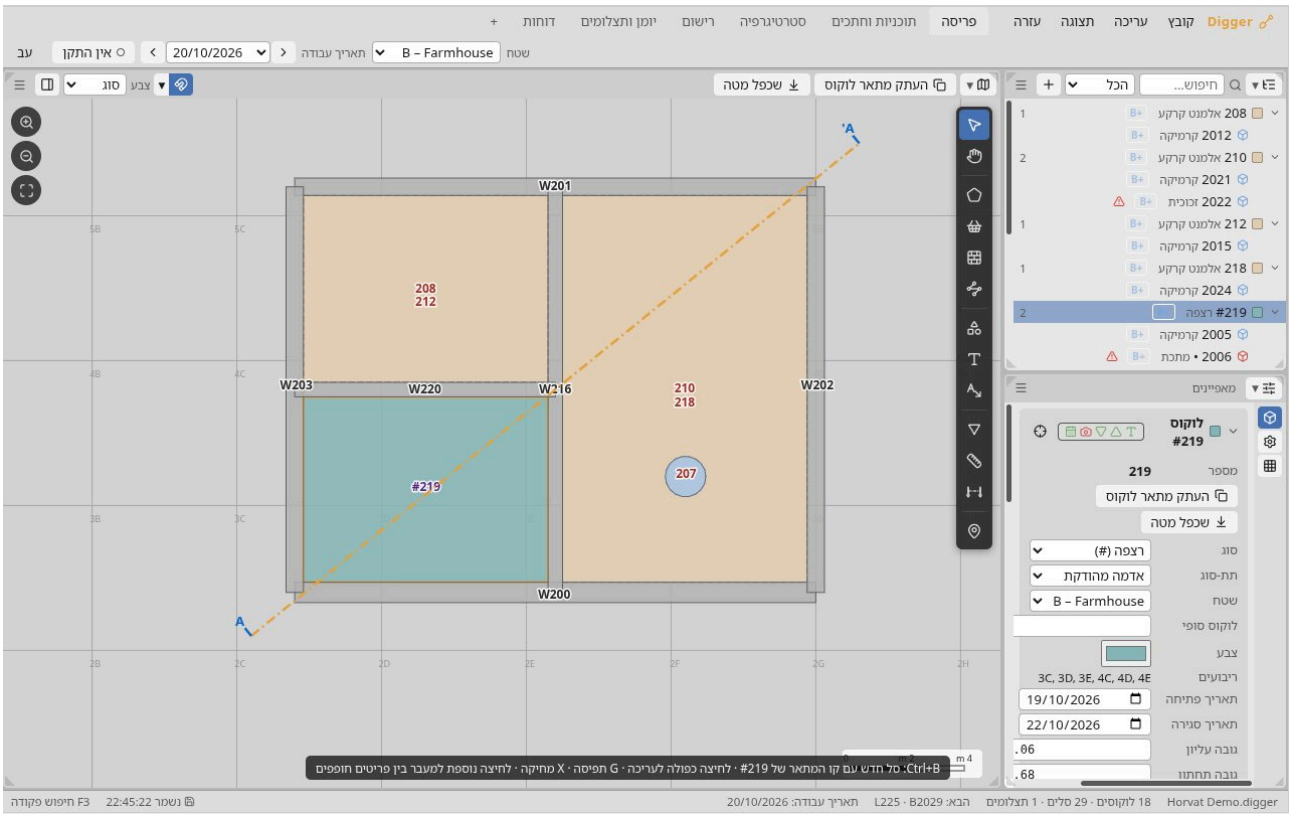
לוקוס סגור נעלם מהתוכנית אחרי תאריך הסגירה שלו. כדי להשאיר לוקוס שעדיין נמצא בשטח, כמו קיר או רצפה, לחצו על **הצג תמיד** במאפיינים שלו.



4. תיעוד לוקוס

1. בתוכנית, הקישו D (או בחרו בכלי הלוקוס) ולחצו מסביב ללוקוס. הקישו Enter לסיום.
2. ב**מאפיינים**, קבעו **סוג**, **תאריך פתיחה**, **גובה עליון** ו**תיאור**.
3. כדי לשרטט קיר לאורך קו האמצע שלו, הקישו W. כדי לתקן אחר כך את הפינות של צורה שנבחרה, הקישו E.
4. בעזרת **שכפל מטה** אפשר לפתוח את הלוקוס הבא מתחת לזה, באותו קו מתאר.
5. בסיום, קבעו **גובה תחתון** ו**תאריך סגירה**. **סגירה אוטומטית** יכול למלא את תאריך הסגירה לפי הסל האחרון.

הסמלים הקטנים ליד כל לוקוס בגיליון שב**רישום** מראים מה עוד חסר ברשומה. רשומה מלאה אפשר להגן בעזרת **נעילה**.

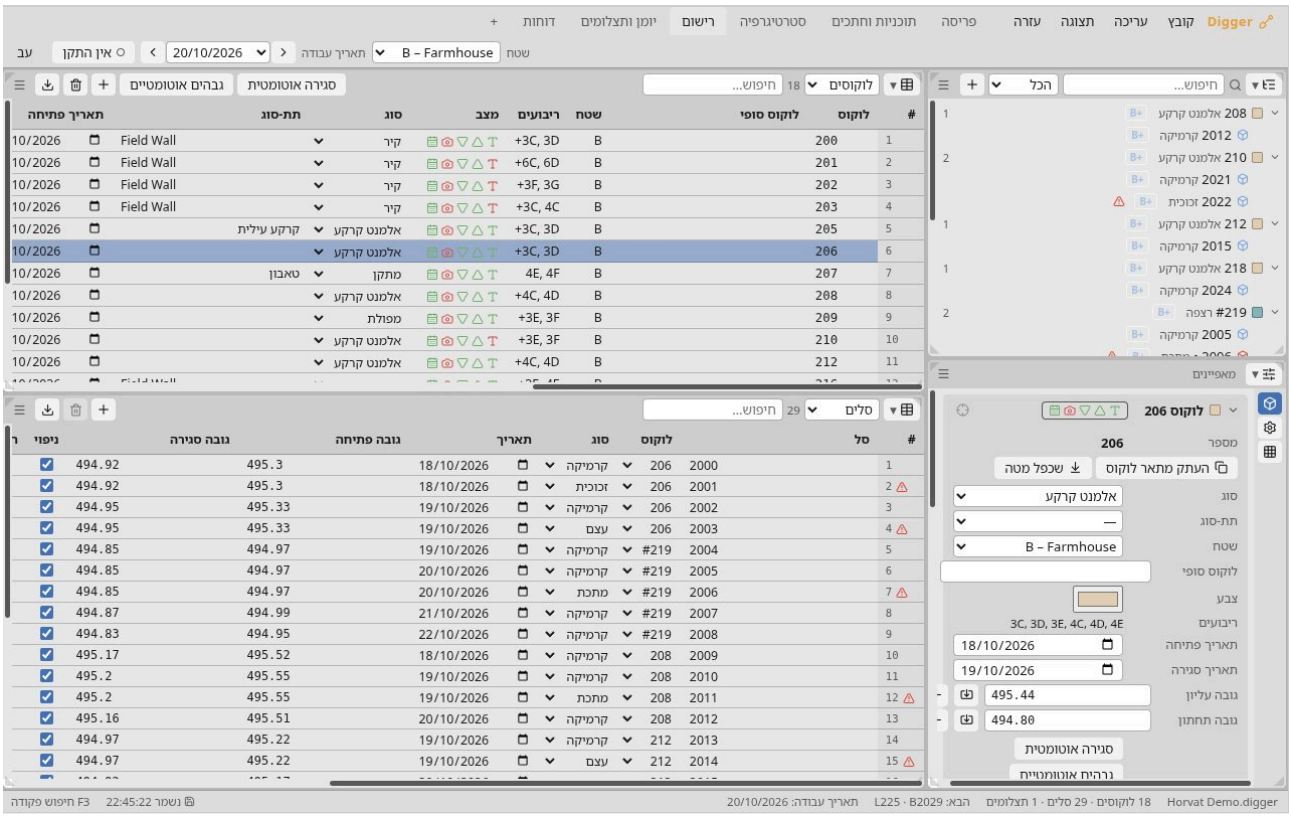


5. תיעוד סלים

בחרו לוקוס, ואז אחת מהאפשרויות:

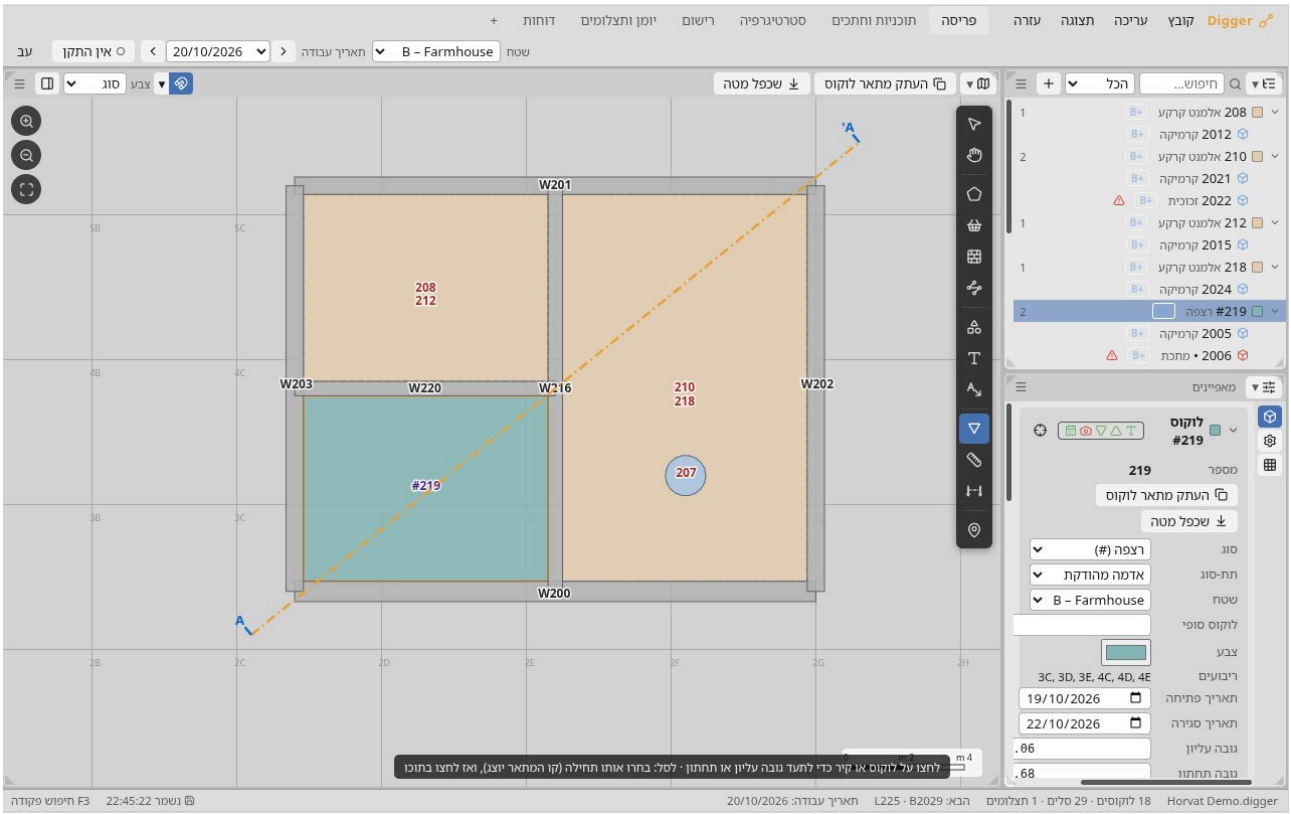
- הקישו Ctrl+B לסל בקו המתאר של הלוקוס.
- לחצו על **B+** ליד הלוקוס ב**עץ נתונים**.
- הקישו B ושרטטו בתוכנית קו מתאר משלו לסל.

לאחר מכן מלאו את הסוג, **גובה פתיחה** ו**גובה סגירה**, וסמנו **ניפוי** ו**רשום** ככל שהעבודה מתקדמת. כדי לראות את כל הסלים של לוקוס, בחרו בו ופתחו את חלונית **סלים** ב**מאפיינים**.



6. תיעוד גבהים

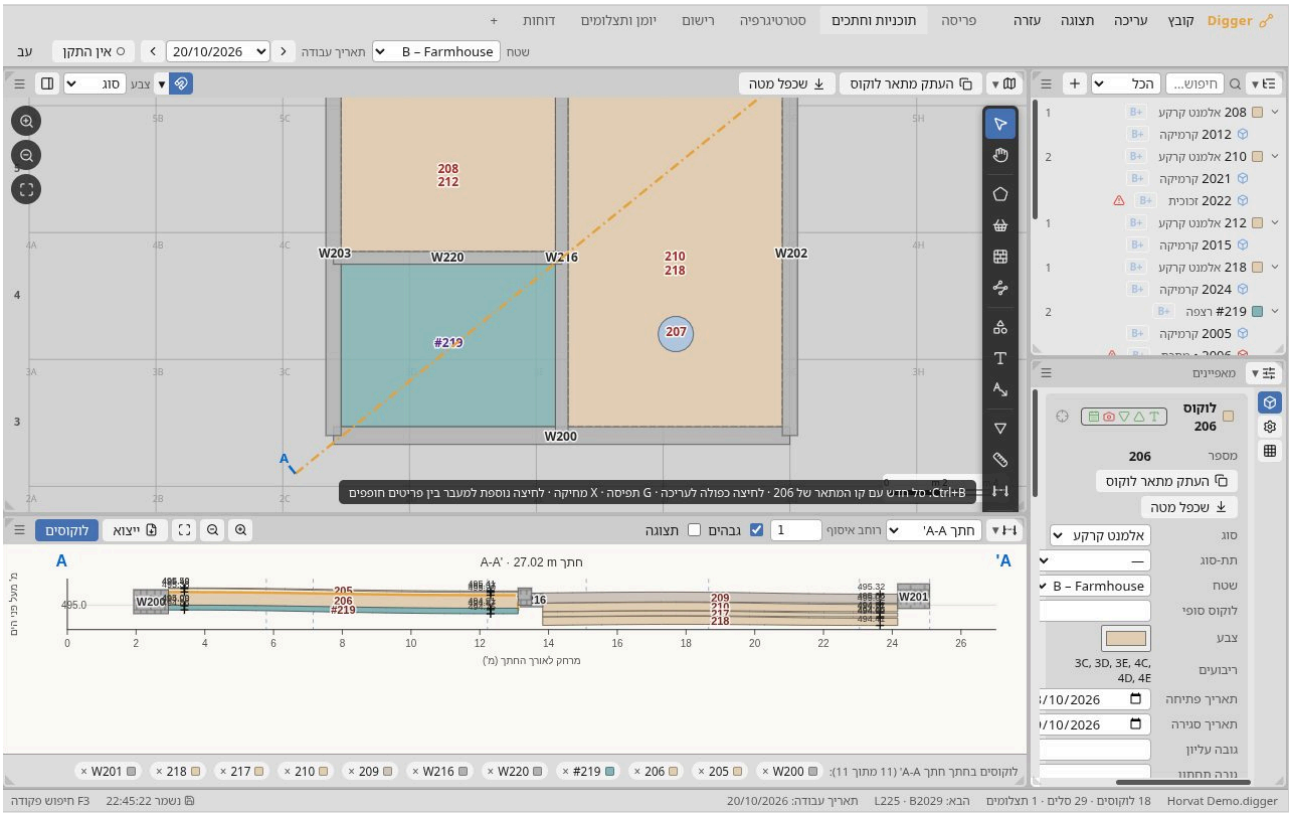
הקישו H ולחצו על לוקוס או קיר כדי לתעד בתוכנית את הגובה העליון או התחתון שלו. לסל, בחרו בו קודם כדי שקו המתאר שלו יוצג, ואז לחצו בתוכו. הכפתורים שליד שדות הגובה ב**מאפיינים** עושים את אותה עבודה מתוך הרשומה.



7. שרטוט חתך

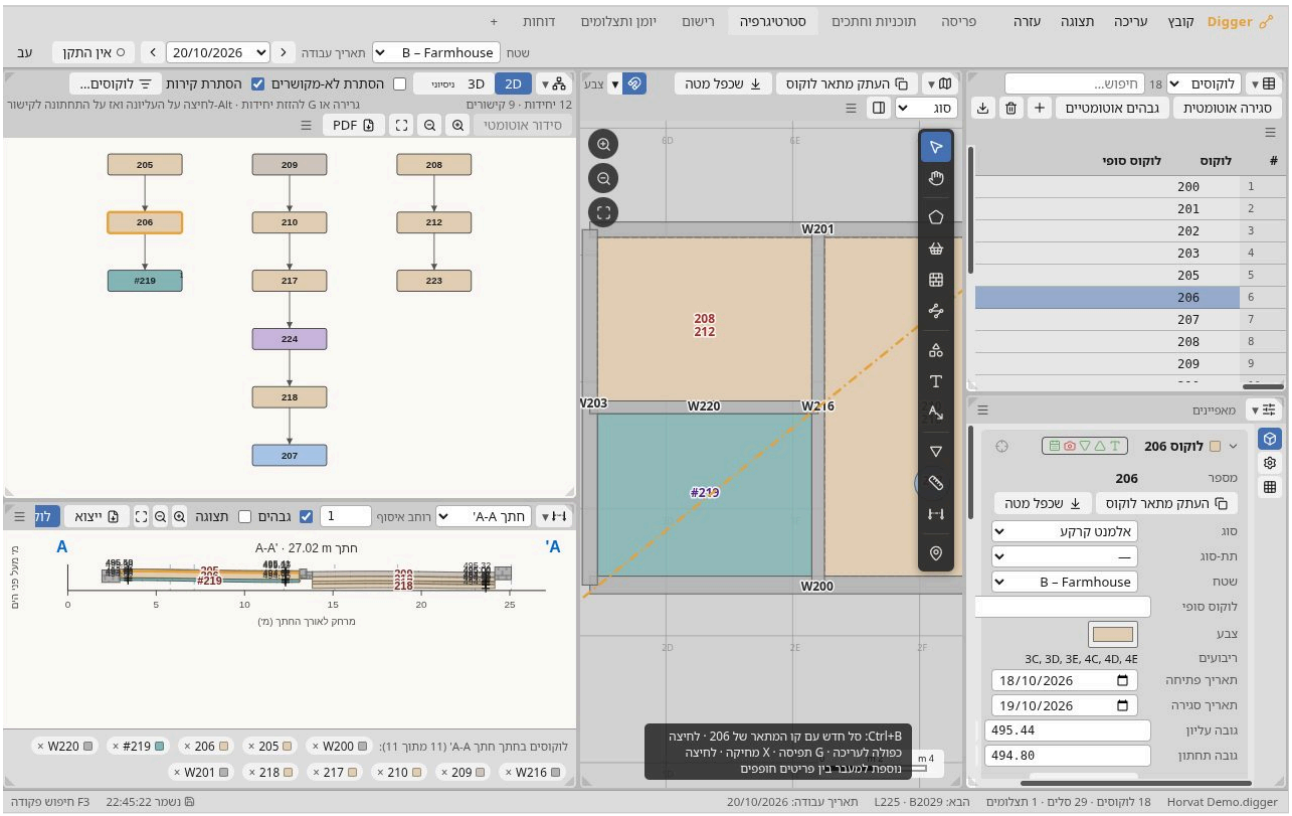
1. הקישו S ולחצו על שני קצות הקו בתוכנית, בכל כיוון.
2. כדי לסובב אותו, בחרו בקו וגררו את הידית העגולה (החזיקו Shift לצעדים של 15°), או השתמשו ב**אזימוט (°)** וב**סיבוב ב-90°** ב**מאפיינים**.
3. החתך מופיע בחלונית משלו ב**תוכניות וחתכים**.

סמנו **תצוגה** כדי לראות את החתך כפי שנראה בתאריך העבודה. לוקוסים שמעבר לקו, בכיוון המבט, מצוירים בגוון חיוור יותר. הרשימה מתחת לחתך מציגה את הלוקוסים המצוירים: × מסיר לוקוס מהשרטוט ו-+ מחזיר אותו. **ייצוא** שומר את החתך כתמונה או כ-PDF.



8. בניית מטריצת האריס

פתחו את **סטרטיגרפיה**. הוסיפו יחסים בחלונית **סטרטיגרפיה** שב**מאפיינים** של לוקוס, או במטריצה בלחיצת Alt על היחידה העליונה ואז על התחתונה. גררו יחידות כדי לסדר אותן; **הסתרת קירות** משמיט קירות ואת היחסים שלהם.



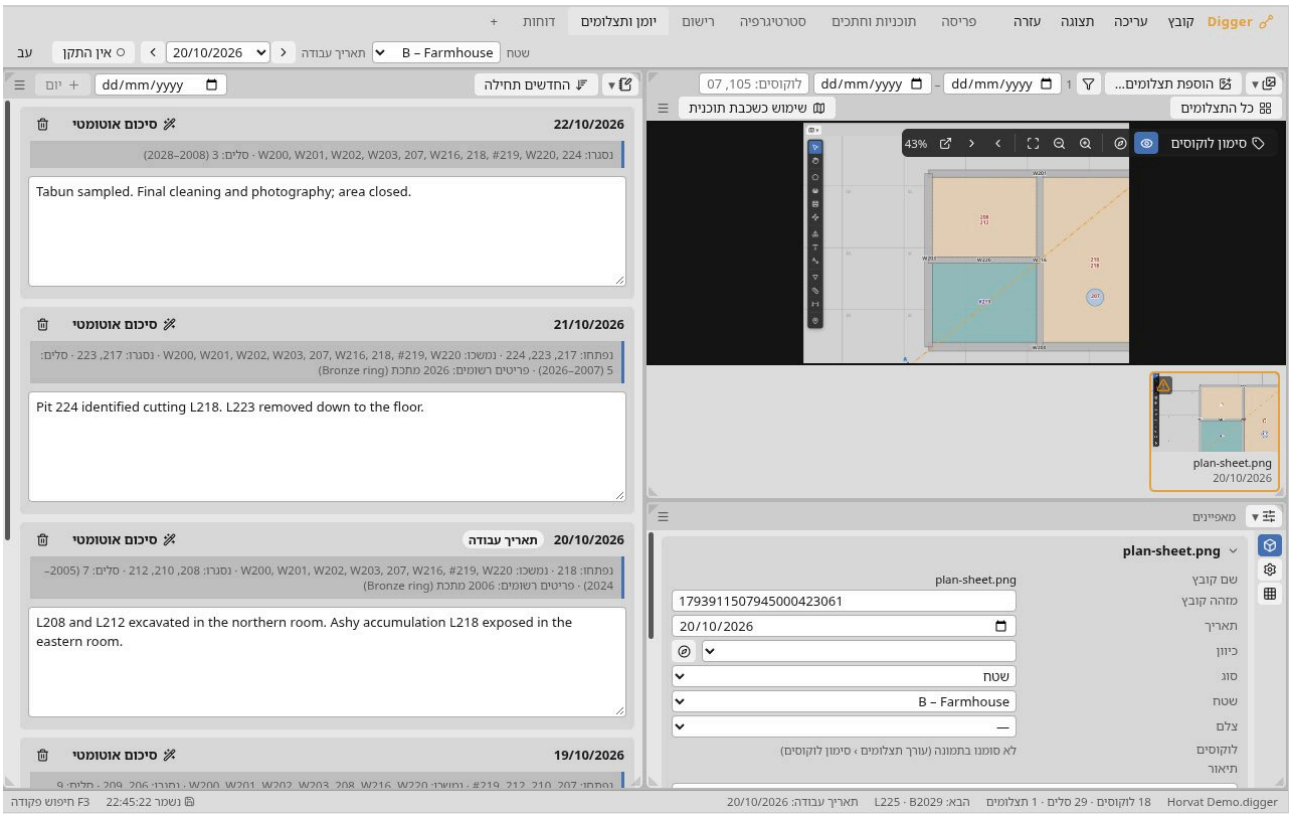
9. מיזוג לוקוסים בלוקוס סופי

כשמתברר שכמה לוקוסים הם אחד, הזינו את המספר שאליו הם שייכים כ**לוקוס סופי** שלהם. למשל, תנו ל-127 ול-128 את הלוקוס הסופי 126. אז:

- המטריצה מציירת אותם כתיבה אחת, עם כל היחסים שלהם.
- לוקוס 126 מציג את היחסים והסלים שלהם ב**מאפיינים** ובכרטיס שלו.
- חיפוש **L126** בגיליון הסלים מוצא בדיוק את הסלים שלו ושלהם.

10. תצלומים ויומן

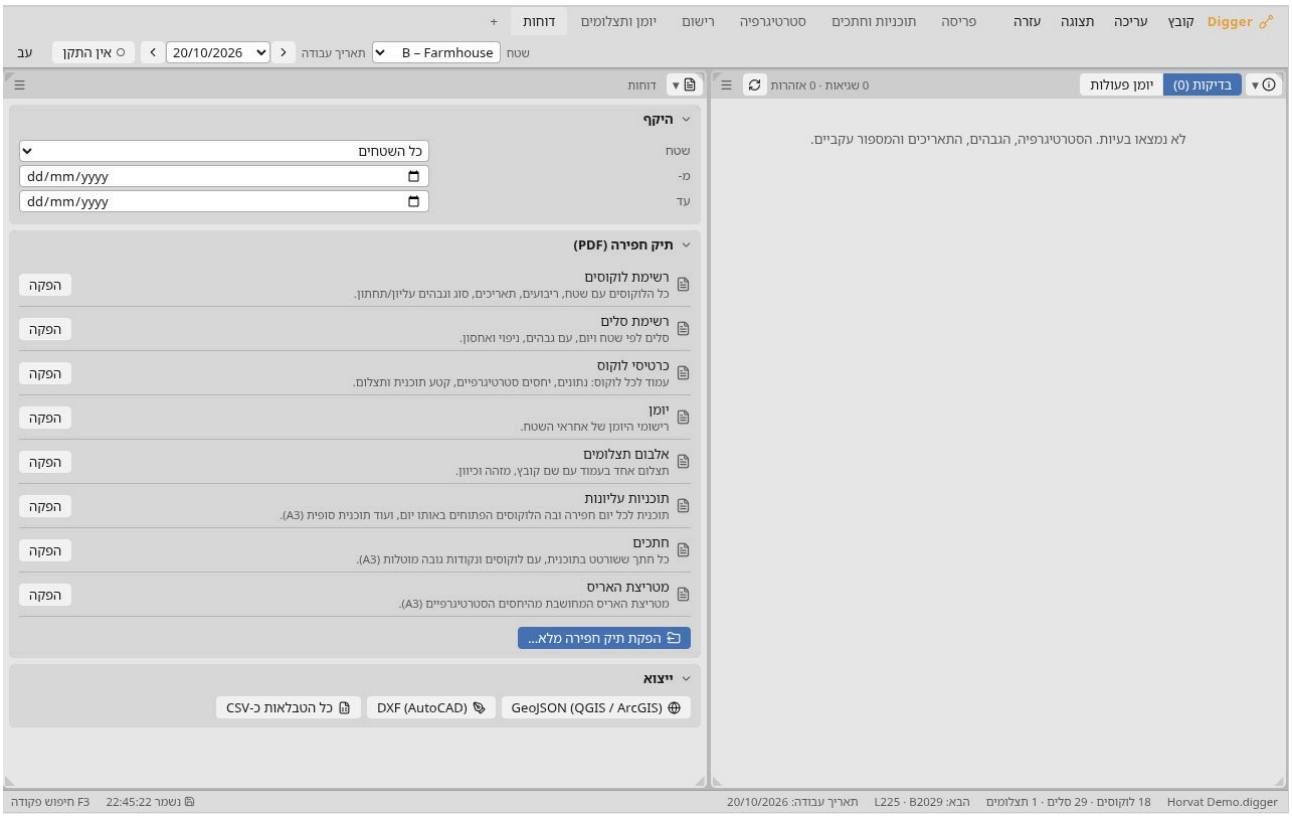
הוסיפו תמונות דרך **קובץ › ייבוא › תצלומים...**, וקשרו אותן ללוקוסים ולסלים ב**יומן ותצלומים**. קובץ PDF הופך לתמונה נפרדת לכל עמוד. ב**יומן** יש רשומה אחת לכל יום, ואפשר להפיק טיוטה מהרשומות של אותו יום.



11. דוחות וייצוא

כל הדוחות נמצאים ב**קובץ › דוחות** ובסביבת העבודה **דוחות**: רשימות, **כרטיסי לוקוס**, **תוכניות עליונות**, חתכים, המטריצה ו**תיק חפירה מלא... קובץ › ייצוא** מציע גם GeoJSON, DXF ו-CSV.

Digger שומר תוך כדי עבודה, ו-Ctrl+Z מבטל את הפעולה האחרונה. הגיבויים נשמרים בתיקיית Backups של הפרויקט.


Digger
קובץ
עריכה
תצוגה
עזרה
פריסה
תוכניות וחתכים
סטרטיגרפיה
רישום
יומן ותצלומים
דוחות
+
שטח
B – Farmhouse
תאריך עבודה
20/10/2026
אין התקן
עב
בדיקות (0)
יומן פעולות
0 שגיאות · 0 אזהרות
לא נמצאו בעיות. הסטרטיגרפיה, הגבהים, התאריכים והמספור עקביים.
דוחות
היקף
שטח
כל השטחים
מ-
dd/mm/yyyy
עד
dd/mm/yyyy
תיק חפירה (PDF)
רשימת לוקוסים
כל הלוקוסים עם שטח, ריבועים, תאריכים, סוג וגבהים עליון/תחתון.
הפקה
רשימת סלים
סלים לפי שטח ויום, עם גבהים, ניפוי ואחסון.
הפקה
כרטיסי לוקוס
עמוד לכל לוקוס: נתונים, יחסים סטרטיגרפיים, קטע תוכנית ותצלום.
הפקה
יומן
רישומי היומן של אחראי השטח.
הפקה
אלבום תצלומים
תצלום אחד בעמוד עם שם קובץ, מזהה וכיוון.
הפקה
תוכניות עליונות
תוכנית לכל יום חפירה ובה הלוקוסים הפתוחים באותו יום, ועוד תוכנית סופית (A3).
הפקה
חתכים
כל חתך ששורטט בתוכנית, עם לוקוסים ונקודות גובה מוטלות (A3).
הפקה
מטריצת האריס
מטריצת האריס המחושבת מהיחסים הסטרטיגרפיים (A3).
הפקה
הפקת תיק חפירה מלא...
ייצוא
כל הטבלאות כ-CSV
DXF (AutoCAD)
GeoJSON (QGIS / ArcGIS)
Horvat Demo.digger
18 לוקוסים · 29 סלים · 1 תצלומים
הבא: B2029 · L225
תאריך עבודה: 20/10/2026
נשמר 22:45:22
F3 חיפוש פקודה